

Réponse à la question 6

Essai avec la proposition A :

```
def construitTable(L,C):  
    t = []  
    for i in range(L):  
        ligne = []  
        for j in range(C):  
            ligne.append(i + C*j)  
        t.append(ligne)
```

return t

l'appel construitTable(2,3) doit renvoyer la table : [[0, 1, 2],[3, 4, 5]]

t=[]
L=2 , C=3
i=0, ligne=[], j=0
ligne.append(0+3*0) -> ligne=[0]
retour au debut de la boucle « j » pour la seconde itération



L=2 , C=3
i=0, j=1
ligne.append(0+3*1) -> ligne=[0,3] (on peut déjà se dire que ça sent mauvais)
retour au début de la boucle « j » pour la 3ieme itération



L=2 , C=3
i=0, j=2
ligne.append(0+3*2) -> ligne=[0,3,6]
On se doute ici que ça ne marchera pas, on ne voit pas trop par quel miracle on se retrouverait avec la table [[0, 1, 2],[3, 4, 5]]. On se dit que ce n'est pas la proposition A. Essayons la D ?

Essai avec la proposition B :

```
def construitTable(L,C):  
    t = []  
    for i in range(L):  
        ligne = []  
        for j in range(C):  
            ligne.append(C*i + j)  
        t.append(ligne)
```

return t

l'appel construitTable(2,3) doit renvoyer la table : [[0, 1, 2],[3, 4, 5]]

t=[]
L=2 , C=3
i=0, ligne=[], j=0
ligne.append(3*0+0) -> ligne=[0]
retour au debut de la boucle « j » pour la seconde itération



L=2 , C=3
i=0, j=1
ligne.append(3*0+1) -> ligne=[0,1] (la, ça sent bon)
retour au début de la boucle « j » pour la 3ieme itération



L=2 , C=3
i=0, j=2
ligne.append(3*0+2) -> ligne=[0,1,2] (très bon même)
on sort de la boucle « j »
t.append([0,1,2]) -> t= [[0,1,2]] (carrément extrêmement bon)
retour au début de la boucle « i » pour la 2ieme itération



L=2 , C=3
i=1, j=0, ligne=[]
ligne.append(3*1+0) -> ligne=[3] (nickel)
retour au début de la boucle « j » pour la 2ieme itération



L=2 , C=3
i=1, j=1
ligne.append(3*1+1) -> ligne=[3,4] (nickel)
retour au début de la boucle « j » pour la 3ieme itération



L=2 , C=3
i=1, j=2
ligne.append(3*1+2) -> ligne=[3,4,5] (magnifique)
on sort de la boucle « j »
t.append([3,4,5]) -> t= [[0,1,2], [3,4,5]] (bingo !)